|  |  |
| --- | --- |
| **Materi** | **Nilai** |
| Androoid Studio 2 | 95 |

**Saya Sudah Belajar dan Mengerti dan Saya BISA**

1. Merubah atribut bisa dilakukan di Atributes.

2. Mengganti nama id di dalam kolom id.

3. Hint untuk memberikan kata yang sedikit transparan.

4. Text untuk merubah isi teks.

5. TextSize untuk merubah ukuran dari atribut.

6. Merubah atribut bisa dengan design dan bisa juga dengan code.

7. Event adalah sebuah kejadian di dalam activity.

8. OnClick untuk ketika diklik akan terjadi event.

9. Toast untuk menampilkan pesan.

10. Membuat event dengan onclick lalu membuat void didalam main activity java.

11. Cara lain membuat event dengan mendeklarasikan terlebih dahulu di dalam main activity lalu menggunakan findviewbyid untuk mencari variabel lalu membuat setonclicklistener untuk membuat event saat di klik maka keluar.

12. Mendeklarasikan edittext dan texview dan menggunakan findviewbyid untuk mengambil id dari komponen.

13. SetText untuk menset atau memasukkan variabel ke dalam komponen.

14. GetText untuk mengambil data yang sudah di set atau dimasukkan ole settext.

15. Untuk melakukan operasi matematika bisa menggunakan integer atau double.

16. Integer.parseInt() untuk merubah variabel string menjadi integer.

17. (c + “”) untuk merubah variabel integer menjadi string agar bisa tampil.

18. Double.parseDouble() untuk merubah variabel string menjadi double.

19. InputType numberdecimal diubah menjadi true agar komponen bisa menampilkan desimal.

20. Membuat constraint/batasan.

21. SetError untuk membuat tanda error.

22. Equals(“”) untuk jika kosong.

23. Membuat class yang merupakan sebuah wadah.

24. Membuat class dengan menggunakan huruf besar di awal agar tahu bahwa itu adalah class.

25. Di dalam class terdapat methods dan juga function.

26. Penamaan methods diawali dengan huruf kecil.

27. Membuat objek terlebih dahulu untuk memanggil class.

**Saya Belum Mengerti**

1.